**Лабораторная работа 2.**

Программа может послать сообщение в адрес другого окна с помощью одной из двух функций.

Первая функция может послать сообщение обработчику минуя очередь.

LRESULT SendMessage(hwnd, uMsg, wParam, lParam)

Вторая функция посылает сообщение в очередь окна.

BOOL PostMessage(hwnd, uMsg, wParam, lParam)

Пример : PostMessage(hWnd,WM\_USER+1, (WPARAM)hWnd, 0);

С помощью следующей функции осуществляется поиск дескриптора окна, которому надо передать сообщение. Второй параметр может быть NULL.

HWND FindWindow(lpszClassName, lpszWindow)

Вывод информации может быть осуществлён с помощью функции

int WINAPI MessageBox(HWND hwndParent, LPCSTR lpszText,

LPCSTR lpszTitle, UINT fuStyle);

Эта функция создает на экране диалоговую панель с текстом, заданным параметром lpszText и заголовком, заданным параметром lpszTitle.

Параметр hwndParent указывает идентификатор родительского окна, создающего диалоговую панель. Этот параметр можно указывать как NULL, в этом случае у диалоговой панели не будет родительского окна. Вы можете вызвать функцию MessageBox из функции диалога, в этом случае первый параметр должен содержать идентификатор окна диалоговой панели.

Последний параметр fuStyle определяет стиль и внешний вид диалоговой панели. Вы можете использовать одну из следующих констант, определяющих количество кнопок, расположенных на диалоговой панели и надписи на этих кнопках.

|  |  |
| --- | --- |
| Константа | Описание |
| MB\_ABOTRETRYIGNORE | Диалоговая панель содержит три кнопки с надписями "Abort", "Retry", "Ignore" |
| MB\_OK | Диалоговая панель содержит одну кнопку "OK" |
| MB\_OKCANCEL | Две кнопки с надписями "OK", "Cancel" |
| MB\_RETRYCANCEL | Две кнопки с надписями "Retry", "Cancel" |
| MB\_YESNO | Две кнопки с надписями "Yes", "No" |
| MB\_YESNOCANCEL | Три кнопки с надписями "Yes", "No", "Cancel" |

К этим константам при помощи логической операции ИЛИ можно добавлять другие константы.

**В файле определения модуля:**

Первая строка необходима для 16-битных приложений, для 32-битных не нужна.

EXETYPE WINDOWS

Директива CODE имеет следующий синтаксис:

## CODE

[FIXED | MOVEABLE]

[DISCARDABLE | NONDISCARDABLE]

[PRELOAD | LOADONCALL]

Опции означают: сегмент фиксированной длины, сегмент может быть перемещён в памяти, может быть выгружен, не может быть выгружен, загружается в память при запуске приложения, загружается при обращении к некоторому его элементу.

Директива DATA имеет следующий синтаксис:

DATA

[NONE | SINGLE | MULTIPLE]

[READONLY | READWRITE]

[PRELOAD | LOADONCALL]

[SHARED | NONSHARED]

Опции означают: сегмент данных отсутствует, 1 сегмент, разделяемый всеми процессами, несколько сегментов данных, данные в сегменте можно читать, но не изменять, можно читать и изменять, сегмент заранее автоматически загружается в память, загружается при обращении к нему, одна копия сегмента разделяется всеми процессами, отдельная копия сегмента загружается для каждого процесса.

Директивы HEAPSIZE и STACKSIZE устанавливают размер локальной динамической памяти и стека программы.

Директива STUB вставляет в файл .EXE кода для WINDOWS программу DOS.

Пример:

CODE PRELOAD MOVEABLE DISCARDABLE

DATA PRELOAD MOVEABLE MULTIPLE

HEAPSIZE 4096

STACKSIZE 8192